

# 사람이 있는 문화, 자유와 창의를 넘치는 문화국가

2018. 1. 29



문화체육관광부

# 보고순서

---

## 1 정책 추진여건과 비전

## 2 주요 과제

- ① 문화예술인의 공정한 활동과 기회보장
- ② 문화 산업의 혁신 성장 지원
- ③ 국민이 지역과 일상에서 문화를 체감하도록 확산

# 정책 추진여건과 비전

# | 국민의 목소리

젊은  
세대

“ ... 월급은 많지만 소모되는 삶보다는,  
일과 삶의 균형을 찾을 수 있는 직장을 선호...”

“ ... 수명이 늘어나면서 보다 건강하고,  
즐겁게 노년을 보내고 싶음...”

노인

문화  
예술인

“ ... 이제는 정책을 수립하고 집행하는 과정에  
현장 문화예술인들이 참여하고 함께 해야...”

# | 비전

## 사람이 있는 문화,

(3대 가치)

개인의 자율성

공동체의 다양성

사회의 창의성

공정한 활동과 경쟁기회 보장

문화 산업의 혁신성장 지원

국민이 문화를 체감하도록 확산

3,100여명의 현장 목소리 청취, 민간 중심의 새문화정책 준비단 운영 (2017.6월~)

# 첫째. 문화예술인의 공정한 활동과 경쟁기회 보장

# 공정경쟁 기반과 제도를 확실히 조성하겠습니다.

## 법령·규정

- 문화예술 · 콘텐츠 공정상생 관련 법률 정비

\*불공정행위 시정명령 불이행 시 재정지원 배제 등의 기준·절차 구체화 (예술인 복지법령)



## 계약

- 표준계약서 사용을 제고  
\* 17년도 평균 45% → 18년도 60%
- 정부지원사업에 표준계약서 사용 의무화



## 보상 및 보호

- 방송 외주제작시장 저작권, 수익 배분 기준 마련
- 음원 전송사용료 분배구조 개선



# 전담기관을 구축, 반칙 없는 환경을 만들겠습니다.

- 임금체불, 불공정한 계약, 수익배분 지연 등  
「신고-상담-사후조치」 지원

콘텐츠  
공정상생센터

- 콘텐츠 산업 내 불공정행위  
유형 분석, 현황 파악 등 조사

예술인  
불공정행위  
신고상담센터

- 문화예술 분야 상담, 신고, 사실조사,  
시정명령, 소송지원 등 종합지원  
(17년도 말 개소)

스포츠공정  
인권위원회

- 선수폭력, 승부 조작 등 스포츠 분야  
비리 문제 전담, 분쟁 조정 기능을  
하는 독립기관 설립(법개정 지원)



# 최소한의 생활안전망을 갖추겠습니다.

## 사회보장 확대

- 예술인 고용보험 도입 (예술분야와 직종별 특성을 반영한 법안 마련)
- 예술인 복지금고 도입 (금고관리위원회 구성, 다각적 재원조성 방안 마련)

## 근로여건 개선

- 문예기금 지원사업 참여 공연예술인력 단가 조사 및 검토
- 공공디자인·시각예술 용역대가 등 기준 마련

## 창작 지원

- 예술인 창작준비금 지원제도 개선 (공모 정례화, 소득·신규 수혜 여부 등 합리적 선정기준 마련)
- 기업 예술지원 확대 (기업-예술의 만남 펀드 등)

## 둘째. 문화 산업의 혁신성장 지원

# 기술 혁신과 문화 산업의 조화로운 발전을 이루겠습니다.



## 창업

### • 창업 지원 거점

\* △콘텐츠기업 지원센터, △관광벤처 보육센터  
△스포츠 지역창업지원센터 등

### • 재도전 스타트업 선발



## 연구개발

### • 문화기술 연구개발 5개년 계획 수립 (문화, 콘텐츠, 스포츠, 관광 등)

### • 문화기술 전담 연구기관 확충 추진

### • 디지털화된 국어 거대자료(말뭉치) 구축

### • (투자) 분야별 펀드 조성(총 1,550억원 규모) (관광, 게임, 스포츠, 출판, 가치평가 등)

### • (보증) 완성보증 신규공급 (1천억원 규모) 등

### • (이자지원) 대출금 이자 보전 (2%p/1천억원 규모)



## 금융

### • 빅데이터 수집·처리 시 저작권 책임 면책 (규정 마련)

### • 디지털저작권 거래소 고도화

\* 저작권 권리정보 통합검색서비스 제공



## 저작권

# 새로운 콘텐츠와 서비스를 창출하겠습니다.

## 뉴콘텐츠 제작



- 가상현실 게임
- 음성책·전자책 제작
- 웹·모바일 기반 방송영상콘텐츠

## 관광산업 혁신



- 혁신적 관광기업 발굴(80개)
- 관광두레 사업 확산
- 고급 관광(명인, 마식 등), 웰니스 관광

## 스포츠산업 고도화



- 첨단기술 활용 선수 경기력 향상
- 스마트경기장 시범 구축(야구)
- 스포츠산업 지원센터 운영, 스포츠선도기업 육성

# 콘텐츠, 관광의 블루오션을 찾겠습니다.

콘텐츠  
해외 신시장 진출

방한관광  
균형성장

• 신시장 정밀 조사,  
맞춤형 진출전략 수립

\* 동남아, 중남미, 유라시아

• 주력시장(중일) 안정관리

• 도약신흥시장 집중관리

\* 동남아, 인도 등

# 현장이 원하고 사람이 원하는 일자리를 만들겠습니다.

## 현장지향형 인재 육성

- (성장분야) △프로스포츠 에이전트, △인문활동가, △차세대 예술가
- (창의인재) △현장밀착형 멘토·멘티 훈련, △중고교생 대상 창의체험스쿨 운영 등

## 은퇴선수 취업 지원

- 체육진로지원통합센터 및 지역거점 연계(5개 광역 지역)
- 은퇴선수 실태조사에 기반한 관리시스템 구축

## 일자리 기반 정책 실시

- (일자리 펀드) 일자리 창출 가능한 콘텐츠기업에 투자하는 펀드 조성(300억원 규모)
- (인센티브) 지원사업 추진 시 일자리 창출 기업에게 혜택 부여

셋째. 국민이 지역과 일상에서  
문화를 체감하도록 확산



# 지역에 문화 씨앗을 뿌려 활력이 넘치는 샴터를 만들겠습니다.

## 문화적 재생 및 문화도시 육성

- (문화재생) 문화적 공간+문화 콘텐츠+문화인력 융합
  - 유흥산업시설 등 쇠퇴 공간의 문화예술 공간화 등
- \* 당인리 문화창작발전소 (옛 화력발전소)
- (문화도시 육성) 문화도시 시범도시 선정, 지원

## 지역문화 자생 역량 강화

- △청년 문화활동가, △지역문화시설 전문인력 배치
- 지역 문화예술기관 간, 지역문화재단 간 네트워크 강화

## 지역 관광 특화

- 「관광전략 거점도시」 법제화, 육성계획 마련
- 지역 다양성을 살리는 문화관광축제 육성
- 테마여행 10선 지역별 프로그램 실행 (권역별 3~4개, 총 39개 지역)



# 생활 속, 가까이에서 즐겁게 문화를 누리도록 하겠습니다.

## 문화예술 · 독서

- 생애주기 문화예술교육
- 생활문화동호회 지원



- 전통문화 체험 확대
- 2018 책의 해



## 문화 시설

## 콘텐츠 시설

- 콘텐츠 누리터
- 작은영화관
- 영상미디어센터

- 국립한국문학관 건립, 지역문학관 지원
- 생활문화센터 조성, 지역서점의 생활문화시설화
- 공공도서관 확대, 휴관없는 박물관 미술관 운영

## 국내 여행 · 스포츠

- 여행주간
- 숨은 관광지 발굴



- 스포츠클럽육상법 제정지원
- 학교스포츠클럽대회



## 체육 시설

- 생활밀착형 국민체육센터 도입
- 산업단지 개방형 다목적 체육관 등 건립

# 누구도 빠짐없이 편안하게 문화를 누리도록 하겠습니다.

- (저소득층) △통합문화이용권 지원 확대,  
△스포츠강좌이용권 수혜자 확대

- (아동·청소년) △꿈의 오케스트라, △스포츠스타 체육교실
- (노인) △어르신 생활체육지도자 배치, △이야기 할머니

취약계층

- 시청각 장애인과 비장애인의 영화  
동시관람시스템 (상영관) 운영(시범)

- 열린관광지 조성

- 장애·비장애 학생이 함께하는 체육수업

장애인

기업근로자

- (근로자 휴가지원) 중소기업 근로자 2만명  
대상 휴가비(20억원) 지원

\* 총 80억원 이상 적립(근로자:기업:정부/2:1:1)

사람이 있는 문화정책으로

국민들의 ‘건강한 삶’,

‘정신적 여유가 있는 삶’,

‘아름다운 삶’을 든든히 뒷받침하겠습니다.

- 감사합니다 -